



# Open Source Software

Evolução e Tendências



# Qualidade do Software Open Source

- Modelo Catedral: centralizado, hierarquia top-down, contratos rígidos, código fechado;
- Modelo Bazar: planejamento descentralizado, desenvolvido em rede, comunidade de voluntários, organização informal, comunicação pela Internet, código aberto, colaboração, não caem em anarquia, código revisado por muitos, mais barato;

# Open Source alcançando a maturidade

- É uma realidade atual;
- As dúvidas sobre o modelo já foram sanadas;
- Existe o reconhecimento das próprias empresas de sistemas – Microsoft;
- A facilidade para obter e testar o software favorece o processo;
- Grandes empresas vem experimentando e validando os produtos.

# Ganhando dinheiro com Open Source

- Open Source é um processo de desenvolvimento que permite criar novos modelos de negócios (software especializado, software como serviço);
- Não é apenas abrir o código;
- É um balanceamento entre os interesses da comunidade e do próprio negócio;
- Para a adoção deve-se analisar alguns fatores:
  - Maturidade do projeto;
  - Tamanho da comunidade;
  - Maturidade do mercado;
  - Clientes estão dispostos a trocar o modelo de licenciamento?

# Gerenciamento de projetos Open Source

- As iniciativas não são apenas entusiasmo e trabalho pesado em casa nos fins de semana;
- Alguns projetos têm líder único, outros têm as decisões em colegiado;
- É o mesmo que gerenciar pessoas em uma organização virtual, formada por voluntários, espalhados pelo mundo todo, que trabalham de maneira autônoma;
- O grupo de colaboradores é diverso em suas competências técnicas (de estudantes a desenvolvedores sênior) em busca de projeção e novas oportunidades profissionais;
- Não existe o contato direto, nem reuniões de projetos; Não há cronogramas ou prazos imprescindíveis;
- O grande desafio são os mecanismos de controle e coordenação. O fator crucial é a criação de motivação e confiança entre os membros;



# Gerenciamento de projetos Open Source

- É muito importante a disponibilização de informações;
- Quanto mais compartilhadas forem as informações sobre o projeto, maiores as chances de colaboração. Por exemplo: a inspeção de código, nenhum código deve ser restrito. Qualquer membro pode tecer comentários;
- Todas as discussões devem ser abertas;
- Os principais meios de comunicação são e-mails, wikis e listas de discussão;
- Devem ser criadas políticas de relacionamento eletrônico;
- O site do projeto deve ser constantemente atualizado;
- Deve haver o gerenciamento das diversas versões dos códigos (estável, em testes, instável ou em desenvolvimento);

# Gerenciamento de projetos Open Source

- Na maioria dos casos os projetos são registrados em sites especiais, que fazem o catalogamento e a divulgação dos sistemas;
- O líder do projeto tem como papel: dar a visão para a comunidade, assegurar que é possível trabalhar de maneira simultânea, atrair e reter colaboradores, manter o projeto unido;
- Os líderes conquistam este posto ou por terem iniciado o projeto, ou por méritos próprios sendo reconhecidos por seus pares; devem assumir postura de coaching, liderando os esforços da comunidade, resolvendo conflitos e tomando decisões;
- Não existe a figura do chefe ou patrão;
- Controlar a qualidade do software é uma tarefa pesada, pela variedade de estilos de codificação;

# Gerenciamento de projetos Open Source

- O software é peça chave para a maioria das empresas atualmente;
- Existem processos de negócios inteiramente redesenhados para serem implementados via software;
- A velocidade de implementação é um fator crítico de sucesso;
- Existem projetos de grande complexidade, com milhões de linhas de código desenvolvidos com qualidade e rapidez;
- É necessária atenção especial à documentação e testes dos sistemas;
- Um projeto Open Source não tem fim, sempre cabe uma modificação ou adição de funções.